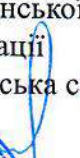




ЗАТВЕРДЖУЮ
Президент Всеукраїнської
громадської організації
"Спортивна студентська спілка України"


_____ Імас Є. В.
"_____ 2019 р.


ЗАТВЕРДЖУЮ
ректор Черкаського національного університету
імені Богдана Хмельницького


_____ Черевко О. В.
"_____ 2019 р.


ПОГОДЖУЮ
Голова Комітету
з фізичного виховання
та спорту
Міністерства освіти і науки України


_____ Стеценко В. Г.
"_____ 2019 р.


ЗАТВЕРДЖУЮ
Президент
Громадської організації "Федерація
"Кіберспорт України"
Данішевський І. О.


"_____ 2019 р.


РЕГЛАМЕНТ

проведення Всеукраїнських змагань серед студентів з кіберспорту "Ukrainian University Open 2019 Winter Cup"

І. Цілі і завдання

Всеукраїнські змагання серед студентів з кіберспорту "Ukrainian University Open 2019 Winter Cup" проводяться з метою:

- залучення здобувачів вищої освіти до спільної взаємодії та об'єднання у спортивному русі;
- впровадження інноваційних підходів до розвитку спорту в закладах вищої освіти;
- популяризації новітніх видів спортивних змагань.

II. Строки і місця проведення

Всеукраїнські змагання серед студентів з кіберспорту "Ukrainian University Open 2019 Winter Cup" (далі – Змагання) проводяться з 18 листопада 2019 року по 10 грудня 2019 року:

18.11-28.11.2019 – анонс по університетах;

19.11-29.11.2019 до 15:00 – реєстрація команд на сайті GG.ua (інструкція по реєстрації у Додатку 1);

30.11-01.12.2019 з 16:00 – проведення відкритих кваліфікацій на сайті GG.ua та відбір фіналістів (**30.11.2019 о 16:00 – кваліфікації з Dota 2, 01.12.2019 о 16:00 – кваліфікації з CS:GO**).

08.12-10.12.2019 – проведення фінальної частини Змагань серед 2 кращих команд по кожній з дисциплін, в актовій залі Черкаського національного університету імені Богдана Хмельницького за адресою: м. Черкаси, бульвар Шевченка, 79, навчальний корпус №3, 3 поверх (актова зала), а саме:

08.12.2019 – прибуття команд до місця проведення фіналу;

09.12.2019 з 10:00 до 20:00 – проведення фінальної частини змагань;

10.12.2019 – від'їзд команд-учасниць.

III. Організація та керівництво проведенням заходу

Загальне керівництво проведенням Змагань здійснює Всеукраїнська громадська організація "Спортивна студентська спілка України" (далі – Спілка), Комітет з фізичного виховання та спорту Міністерства освіти і науки України (далі – Комітет), Черкаський національний університет ім. Богдана Хмельницького (далі – Університет) та Громадська організація "Федерація "Кіберспорт України" (далі – Федерація).

Безпосереднє проведення ігрової частини Змагань покладається на Федерацію. Відповідальність за проведення етапів Змагань покладається:

- всебічне інформування про проведення заходу в ЗВО – на Спілку, Комітет, Федерацію, Університет, а також ЗВО, команди яких приймають участь у Змаганнях, студентські спілки чи будь-які інші студентські організації цих ЗВО;
- онлайн-етапу та фінальної частини змагань – на Федерацію та головну суддівську колегію, запропоновану Федерацією та затверджену Спілкою.

Контакти організаторів – e-mail: uuopen@esports.ua.

IV. Учасники заходу

До участі в Змаганнях допускаються лише команди, сформовані зі здобувачів вищої освіти (студенти, аспіранти) ЗВО України будь-якої форми навчання віком від 18 років, які в період проведення Змагань навчаються у ЗВО, і мають дійсний студентський квиток або інший документ, що підтверджує статус студента (залікова книжка або довідка про навчання у відповідному ЗВО).

Змагання проводяться з електронних дисциплін DOTA 2 та CS:GO.

При реєстрації на веб-сайті GG.ua, команда має вказати у своєму профілі на порталі назву ЗВО, який вона представляє.

Також команда, після реєстрації на GG.ua має надіслати на електронну пошту Спілки ukrsportunion@gmail.com лист у довільній формі (лист формує капітан чи представник команди) із зазначенням:

- назва ЗВО, який представляє команда;
- склад команди (ПІБ, вік, ЗВО, де навчається гравець);
- мобільний контактний номер та електронну пошту капітана чи представника команди.

Гравці однієї команди, що прийматимуть участь у фінальній частині змагань, повинні мати уніфіковану форму (одяг одного кольору, стилю та фасону, бажано з логотипом ЗВО, який команда представляє) для виступу на фінальній частині змагань.

Всі учасники онлайн етапу змагань отримують грамоти за участь, в електронному вигляді, що будуть направлені на електронну пошту гравців, вказану при реєстрації на порталі GG.ua.

V. Склад команд

Склад команди в кожній з дисциплін – 7 осіб (5 гравців – основний склад, до 2 гравців – запасні гравці (опціонально, за рішенням команди).

Представник команди є одним із членів команди.

Порядок здійснення заміन встановлюється Правилами змагань, що додаються.

До участі в кваліфікаційному онлайн етапі змагань допускаються усі команди, що відповідають наведеним вище критеріям. Якщо під час будь-якого іншого етапу змагань стане відомо про порушення умов участі, до команди можуть застосовуватись санкції або дискваліфікація з таких змагань.

До участі у плей-офф етапі змагань у кожній з дисциплін допускаються команди, які посіли перше та друге місце в онлайн етапі.

VI. Характер заходу

Змагання проводяться відповідно до Правил змагань, посилання на які розміщено на сайтах esports.ua, studsport.com.ua, sportmon.org, cdu.edu.ua.

Змагання командні, та проводяться в кожній з електронних дисциплін відповідно до форматів:

- Dota 2: формат гри – 5x5; режим гри – Captains Mode;
- Counter Strike: Global Offensive – 5x5; Режим гри – Competitive.

Етап відкритих кваліфікацій проводиться в форматі bo1 (до 1 перемоги).

В плей-офф етапі змагань команди змагаються в режимі до 2-х перемог в серії з 3-х ігор.

За рішенням Федерації кількість ігор для визначення переможця може бути змінена.

Порядок виступу команд етапу онлайн кваліфікації визначається автоматично на платформі GG.ua та має випадковий характер. Порядок виступу команд плей-офф етапу визначається суддівською колегією змагань під час жеребкування.

Змагання онлайн етапу в кожній з дисциплін відбуваються до визначення 2 фіналістів по кожній з дисциплін.

Гранд-фінали проводяться у фінальному етапі Змагань.

VII. Програма проведення змагань

Програма проведення онлайн-етапу та оффлайн етапів змагань визначаються організаторами та суддівською колегією Змагань.

Усі учасники фінальної частини змагань повинні прибути до міста Черкаси **8 грудня 2019 року**. Ввечері, **8 грудня 2019 року о 18:00**, капітани команд та представники команд повинні бути присутніми на суддівському семінарі, що відбудеться в актовій залі Черкаського національного університету імені Богдана Хмельницького за адресою: м. Черкаси, бульвар Шевченка, 79, навчальний корпус №3, поверх 3.

Програма проведення фіналу 9 грудня 2019 року:

09:00-09:30 – прибуття команд до місця проведення Змагань;

09:40-10:00 – зустріч команд з головним суддею Змагань, вступний інструктаж учасників;

10:00-10:30 – урочисте відкриття заходу, вступне слово;

10:30-11:00 – представлення команд та підготовка до ігор;

11:00-14:00 – визначення переможців з Dota 2;

14:00-15:00 – обідня перерва для учасників, активності для глядачів;

15:00-15:30 – підготовка до ігор;

15:30-19:30 – визначення переможців з CS:GO;

19:30-20:00 – нагородження команд, урочисте закриття Змагань.

VIII. Безпека та підготовка місць проведення заходу

Підготовка спортивних споруд здійснюється відповідно до Положення про порядок підготовки спортивних споруд та інших спеціально відведених місць для проведення масових спортивних та культурно-видовищних заходів, затвердженого постановою Кабінету Міністрів України від 18 грудня 1998 року № 2025.

Підготовка та забезпечення належного технічного стану спортивних споруд покладається на їх власників.

IX. Умови визначення першості та нагородження переможців і призерів

Переможці в матчах визначаються відповідно до Правил змагань, посилання на які розміщено на сайтах esports.ua, studsport.com.ua, sportmon.org, cdu.edu.ua.

Учасники фінальної частини змагань отримують кубки за 1 та 2 місце (один на команду), медалі та грамоти для кожного гравця команди.

Додатково буде надано призи від партнерів та спонсорів Змагань.

Х. Умови фінансування заходу та матеріального забезпечення учасників

Витрати на участь команд у Змаганнях (проїзд в обидва кінця, добові) здійснюється за рахунок ЗВО, які відряджають команду-учасника або інших, не заборонених законодавством джерел). Витрати на харчування та проживання команд-учасників здійснюється за рахунок приймаючої сторони.

Витрати на організацію та проведення Змагань (нагородна та сувенірна атрибутика, технічне забезпечення, витрати на суддівську колегію: проживання, харчування та інші статті витрат) здійснюється за рахунок Співки, Університету та спонсорів Змагань у межах затверджених ними кошторисів або інших джерел, не заборонених законодавством.

ХІ. Медичне обслуговування учасників Змагань

Медичне забезпечення змагань проводиться відповідно до Положення про систему надання лікарсько-фізкультурної допомоги в Україні, затвердженого наказом Міністерства охорони здоров'я України від 07.06.2014 № 401 та зареєстрованого в Міністерстві юстиції України від 07.07.2014 за № 746/25523.

ХІІ. Строки та порядок підтвердження участі у заході

Кожна команда, яка представляє ЗВО, та має бажання взяти участь у Змаганнях, повинна з 19 по 29 листопада 2019 року до 15:00 підтвердити участь у Змаганнях, зареєструвавши учасників та команду на порталі GG.ua та надіслати лист, згідно розділу IV цього регламенту, на електронну адресу Співки ukrsportunion@gmail.com.

Посилання на реєстрацію команд на онлайн етап турніру:

Dota 2 - <https://gg.ua/ua/dota2/tournaments/1882>

CS:GO - <https://gg.ua/ua/csgo/tournaments/1884>

Реєстрація команд на кваліфікацію та надсилання листа буде офіційним підтвердженням з боку команди, яка представляє ЗВО на участь у Змаганнях.

Від кожного ЗВО може бути зареєстровано довільна кількість команд.

Комунікація із суддями, в момент проведення онлайн етапу турніру буде проходити в **Discord каналі GG.ua** за посиланням: <https://discord.gg/uzAtPyk>.

Всі технічні та ігрові питання учасники мають обговорювати лише в Discord каналі.

Учасники Змагань та ЗВО також повинні розповсюдити інформацію про Змагання по всім доступним інформаційним каналам.

8 грудня 2019 року, на суддівському семінарі, представники команд-фіналістів подають до суддівської колегії Змагань такі документи:

- Кожен учасник змагань – оригінал документу державного зразка, що підтверджує особу, чинний студентський квиток або інший документ, що підтверджує статус студента (залікова книжка або довідка про навчання у відповідному ЗВО);
- Копії документів, вказаних в п. 1.

Без зазначених документів команди до участі в Змаганнях не допускаються.

Всю інформацію, стосовно проведення турніру учасники можуть отримати: на сайтах: esports.ua, studsport.com.ua, sportmon.org, cdu.edu.ua.

Telegram: t.me/ufes_official

Facebook: www.facebook.com/esportsukraine

Instagram: www.instagram.com/esportsukraine

А також на інформаційних ресурсах ВГО “Спортивна студентська спілка України” та ЗВО України.

Цей Регламент є офіційним викликом на змагання.

Ігровий портал GG.ua **Покрокова інструкція по реєстрації**

Для початку повноцінного використання платформи Вам треба буде пройти кілька простих кроків. Інформація, введена при реєстрації є конфіденційною та використовується лише організаторами для проведення турніру.

КРОК 1. Реєстрація

При вході на сайт gg.ua капітану команди потрібно зареєструвати свій ігровий профіль. У правому верхньому кутку розташована кнопка "Увійти", при натисканні на яку ви потрапляєте безпосередньо на сторінку реєстрації і вибору способу входу. Це можна зробити завдяки вже створеним акаунтам у інших сервісах. Необхідно лише вибрати найбільш зручний для вас спосіб і з його допомогою увійти на сайт.

Інші гравці команди повинні також зареєструватися на порталі.

КРОК 2. Прив'язка ігрового аккаунта

Для цього потрібно зайти в свій профіль і натиснути кнопку "Редагувати".

На сторінці Редагування профілю потрібна вам вкладка – "Ігрові платформи", там потрібно зробити прив'язку потрібної гри (платформи).

КРОК 3. Вибір дисципліни

У верхньому лівому кутку Вам належить вибрати дисципліну, в турнірах по якій Ви хочете взяти участь.

КРОК 4. Створення команди

Щоб зареєструватися на турнір, капітану команди необхідно створити команду безпосередньо на платформі gg.ua. Для цього потрібно натиснути кнопку "Створити команду", яка розташована під профілем.

У розділі створення команди капітану потрібно заповнити обов'язкові поля:

Ім'я команди*, Скорочене ім'я*, описати команду кількома словами в полі

Про команду*, а також вказати ЗВО у відповідному полі.

Також, для участі в турнірі Вам потрібно мати Логотип* команди, тому його потрібно завантажити одразу.

КРОК 5. Запрошення гравців

Після того, як команда готова, капітан команди повинен наповнити її гравцями. Капітан команди надсилає іншим учасникам Посилання на вступ у команду, перейшовши по якому, вони автоматично вступають до її складу. Її можна знайти в профілі команди під розділом "Склад". Участь у турнірі може брати лише 5 осіб основного складу команди. Резервні гравці можуть бути задіяні у випадку, коли 1 з гравців не має можливості вступити в матч.

КРОК 6. Участь у турнірах

Після того, як команда набрана, вона може брати участь у турнірі. Для цього переходимо за посиланнями, що вказані далі у цій інструкції. Далі натиснути кнопку "Подати заявку на участь" і чекати початку перших матчів, розклад яких зазначено поруч в розділі "Про турнір".

КРОК 7. Запрошення в лобі

За 10 хвилин до початку матчу "БОТ" вишле Вашій команді автоматичне запрошення в лобі. Його потрібно прийняти і зайняти свої місця в грі. Параметри гри будуть обрані автоматично. Подивитися правильність вибору сторін можна в лобі матчу на сайті.

КРОК 8. Участь у Кваліфікаціях

Після реєстрації на порталі команди можуть зареєструватися на кваліфікаційні відбори.

Dota 2 - <https://gg.ua/ua/dota2/tournaments/1882>

CS:GO - <https://gg.ua/ua/csgo/tournaments/1884>